



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

ISTITUTO COMPRENSIVO "G. MOSCATI" BENEVENTO

Via Cosimo Nuzzolo n. 37/a - 82100 BENEVENTO

tel. 0824-1909546 - fax 0824-1909554

Cod. mec. bnic84300x – e-mail bnic84300x@istruzione.it

sito web <http://www.icmoscatibn.gov.it> pec: bnic84300x@pec.istruzione.it

PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE 2007-2013 - "COMPETENZE PER LO SVILUPPO"- ASSE I Capitale Umano 2007 IT 05 1 PO 007 FONDO SOCIALE EUROPEO - OBIETTIVO CONVERGENZA COD.NAZ. D-1-FSE-2013-1018

Con l'Europa investiamo nel vostro futuro

Prot. n. 4550/C25/h

Benevento, 25/10/2014

Al personale scolastico della Istituzione Scolastica

Oggetto: Piano integrato 2013/14 PON 2007-2013 Obiettivo "Convergenza" "COMPETENZE PER LO SVILUPPO" – 2007 – IT 05 1 PO 007 F.S.E. - CODICE PROGETTO NAZ. D-1-FSE-2013-1018: **Informativa avvio Corso di Formazione "DIGITAL LEARNING" e procedure di iscrizione.**

L'attività oggetto della presente, rientra nel Piano Integrato d'istituto annualità 2013/2014 ed è co-finanziata dal Fondo Sociale Europeo nell'ambito del Programma Operativo Nazionale 2007 IT 05 1 PO 007 "Competenze per lo sviluppo" 2007-2013 a titolarità del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca - Direzione Generale per gli Affari Internazionali. Uff. IV.

In applicazione alle disposizioni normative riguardanti l'oggetto si **segnalano** :

-modalità' e tempistica di effettuazione delle iscrizioni al percorso formativo

- struttura e calendario del corso (in allegato alla presente)



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

del percorso formativo:

ASSE	OBIETTIVO SPECIFICO	AZIONI	CODICE PROGETTO
Asse 1 Capitale umano	D –accrescere la diffusione, l'accesso e l'uso della società dell'informazione nella scuola	D1- Interventi formativi rivolti ai docenti e al personale della scuola, sulle nuove tecnologie della comunicazione: percorso base	D -1-FSE-2013-1018

	TITOLO	DESTINATARI	DURATA	CARATTERISTICHE	SEDE
1	DIGITAL LEARNING	25 unità personale della scuola	h 50	Intervento formativo sull' utilizzo delle nuove tecnologie, LIM e contenuti digitali a sostegno dei processi di innovazione nella	Sede centrale IC Moscati
DOCENTE ESPERTO ESTERNO : PROF. ESPOSITO RAFFAELE			TUTOR DI MODULO: PROF. BOVINO ANGELO		

Le iscrizioni per la partecipazione al corso saranno agite con con le seguenti modalità: gli aspiranti produrranno istanza di partecipazione utilizzando l'allegato modulo da far pervenire , entro e non oltre le ore 12,00 del 30 ottobre p.v. , presso gli ufficio di segreteria, a mezzo consegna a mano o email personale. Per informazioni e/o chiarimenti gli interessati possono rivolgersi al Facilitatore/Animatore del Piano Integrato prof.ssa Fallarino Antonella.

Il Dirigente Scolastico

dott.ssa Cassese Ernestina

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 decreto legislativo 39/93)



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

Piano integrato 2013/14 PON 2007-2013 Obiettivo "Convergenza" "COMPETENZE PER LO SVILUPPO" – 2007 – IT 05 1 PO 007 F.S.E. - CODICE PROGETTO NAZ. D-1-FSE-2013-1018:

Obiettivo D: Accrescere la diffusione, l'accesso e l'uso della società dell'informazione nella scuola

Azione1: Interventi formativi rivolti ai docenti e al personale della scuola, sulle nuove tecnologie della comunicazione: percorso base

Titolo Progetto: **DIGITAL LEARNING**

Codice progetto: **D-1-FSE-2013-1018**

RICHIESTA DI AMMISSIONE AL CORSO DIGITAL LEARNING

Al Dirigente Scolastico IC Moscati

__ I __ sottoscritt_ _____

nato a _____ (____) il _____ e residente a _____
_____ (____) in via _____

CAP _____ Telefono _____ Cell. _____

e-mail _____ Cod. Fiscale _____

con la qualifica di : _____ in servizio presso la sede _____



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

CHIEDE

di essere ammesso a frequentare il corso **"DIGITAL LEARNING"**

I sottoscritt_ dichiara di aver preso visione dell'informativa e di accettarne il contenuto.

I sottoscritt_ autorizza l'IC Moscati al trattamento dei propri dati personali ai sensi del D.Lgs. del 30 giugno 2003 n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali. Il trattamento dei dati sarà improntato ai principi di correttezza, liceità e trasparenza ed al rispetto delle norme di sicurezza.

Benevento _____

Firma



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

STRUTTURA E CALENDARIO PON FSE D1

Progetto Digital Learning – ing. Raffaele Esposito

Le nuove tecnologie hanno cambiato il mondo della formazione, un processo che ha coinvolto tutti gli aspetti del mondo scuola che vanno dall'addestramento degli insegnanti all'acquisizione dei contenuti da parte degli studenti tramite nuovi ambienti di apprendimento. La didattica ha trovato nuove declinazioni, in quelle che oggi vengono definite "classi 2.0" o classi virtuali.

Al classico ambiente di apprendimento fatto di aula, lavagne e banchi sono subentrati laboratori multimediali attrezzati con PC e Lim a supporto di una didattica attiva.

La diffusione del sapere oggi avviene tramite nuove metodologie che vanno dal collaborativismo allo "student driven", passando attraverso l'experiential-learning. Sotto l'influsso del Web 2.0, il concetto stesso di e-learning ha subito un radicale cambiamento. Mentre l'e-learning di prima generazione era centrato sull'erogazione di contenuti strutturati e rigidi, oggi, sfruttando le nuove tecnologie del Web di ultima generazione, si punta a rendere lo studente come parte attiva per l'acquisizione e la diffusione del sapere.

La rivoluzione del Web 2.0 consiste nell'aver introdotto nuovi modelli, metodologie e strumenti per una didattica interattiva; questa fase ha imposto la centralità del discente che apprende collaborando alla costruzione condivisa della conoscenza, mediante un processo di interazione con gli altri.

Nel nuovo paradigma il discente è in grado di produrre esso stesso nuova conoscenza diventando creatore di contenuti da condividere.

1° INCONTRO	DATA: Martedì 4 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscati
Fase 1-ACCOGLIENZA		



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

Attività previste	Somministrazione del test d'ingresso sulle competenze, colloqui conoscitivi, discussione di gruppo - analisi delle competenze in ingresso
Contenuti	
Competenze specifiche:	Tematiche legate alle ICT in generale ed alla Scuola Digitale in particolare
Metodologie:	Test a risposta multipla, discussione di gruppo
Luoghi:	aula multimediale
ORE	2
Fase 2- Informatica di base	
Attività previste	Lezioni interattive
Contenuti	L'obiettivo del modulo Informatica di base è quello di formare il candidato alle conoscenze necessarie per una corretta interazione con un calcolatore elettronico connesso alla rete Internet. In particolare, il candidato dovrà maturare competenze che gli consentano: <ul style="list-style-type: none"> • La comprensione della terminologia di base dell'ICT. • L'identificazione degli elementi presenti in tutte le interfacce grafiche. • La comprensione dei principi che regolano la progettazione delle interfacce grafiche.
Competenze specifiche:	➤ Basi dell'ICT – hardware e software ➤ Interfacce Grafiche ed interfacce "touch"



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Sistema Operativo ➤ Internet e il World Wide Web ➤ Ricercare informazioni su Web ➤ Rappresentazione dei dati – oggetti multimediali
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	2,5

2° INCONTRO	DATA: Giovedì 6 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscato
Fase 2- Informatica di base		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	<p>L'obiettivo del modulo Informatica di base è quello di formare il candidato alle conoscenze necessarie per una corretta interazione con un calcolatore elettronico connesso alla rete Internet. In particolare, il candidato dovrà maturare competenze che gli consentano:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La comprensione della terminologia di base dell'ICT. • L'identificazione degli elementi presenti in tutte le interfacce grafiche. 	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	<ul style="list-style-type: none"> • La comprensione dei principi che regolano la progettazione delle interfacce grafiche.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Basi dell'ICT – hardware e software ➤ Interfacce Grafiche ed interfacce "touch" ➤ Sistema Operativo ➤ Internet e il World Wide Web ➤ Ricercare informazioni su Web ➤ Rappresentazione dei dati – oggetti multimediali
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	4,5

3° INCONTRO	DATA: Mercoledì 12 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscati
Fase 2- Informatica di base		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	L'obiettivo del modulo Informatica di base è quello di formare il candidato alle conoscenze necessarie per una corretta interazione con un calcolatore elettronico connesso alla rete Internet. In particolare, il candidato dovrà	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	<p>maturare competenze che gli consentano:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La comprensione della terminologia di base dell'ICT. • L'identificazione degli elementi presenti in tutte le interfacce grafiche. • La comprensione dei principi che regolano la progettazione delle interfacce grafiche.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Basi dell'ICT – hardware e software ➤ Interfacce Grafiche ed interfacce "touch" ➤ Sistema Operativo ➤ Internet e il World Wide Web ➤ Ricercare informazioni su Web ➤ Rappresentazione dei dati – oggetti multimediali
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	3
Fase 3- Tecnologie per la didattica	
Attività previste	Lezioni interattive
Contenuti	<p>L'obiettivo del modulo Tecnologie per la didattica è quello di far acquisire al candidato le conoscenze basilari su tecnologie e strumenti che il Web 2.0 mette a disposizione per creare e gestire un nuovo tipo di didattica.</p> <p>Riconoscendo i nuovi paradigmi utilizzabili per la creazione di moduli didattici, il docente sarà in grado di progettare e</p>



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	realizzare percorsi formativi moderni ed efficaci adatti agli studenti della scuola primaria.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Tematiche legate alla Scuola Digitale ➤ LIM in classe ➤ Editoria digitale scolastica ➤ Software per la didattica ➤ Mappe concettuali ➤ ICT in aula
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	1,5

4° INCONTRO	DATA: Venerdì 14 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscato
Fase 3- Tecnologie per la didattica		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	L'obiettivo del modulo Tecnologie per la didattica è quello di far acquisire al candidato le conoscenze basilari su tecnologie e strumenti che il Web 2.0 mette a disposizione per creare e gestire un nuovo tipo di didattica.	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	Riconoscendo i nuovi paradigmi utilizzabili per la creazione di moduli didattici, il docente sarà in grado di progettare e realizzare percorsi formativi moderni ed efficaci adatti agli studenti della scuola primaria.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Tematiche legate alla Scuola Digitale ➤ LIM in classe ➤ Editoria digitale scolastica ➤ Software per la didattica ➤ Mappe concettuali ➤ ICT in aula
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	4,5

5° INCONTRO	DATA: Lunedì 17 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscati
Fase 3- Tecnologie per la didattica		
Attività previste	Lezioni interattive	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

Contenuti	<p>L'obiettivo del modulo Tecnologie per la didattica è quello di far acquisire al candidato le conoscenze basilari su tecnologie e strumenti che il Web 2.0 mette a disposizione per creare e gestire un nuovo tipo di didattica.</p> <p>Riconoscendo i nuovi paradigmi utilizzabili per la creazione di moduli didattici, il docente sarà in grado di progettare e realizzare percorsi formativi moderni ed efficaci adatti agli studenti.</p>
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Tematiche legate alla Scuola Digitale ➤ LIM in classe ➤ Editoria digitale scolastica ➤ Software per la didattica ➤ Mappe concettuali ➤ ICT in aula
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	4,5

6° INCONTRO	DATA: Giovedì 20 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscato
Fase 4 - VERIFICA INTERMEDIA		



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

Attività previste	Somministrazione del test d'ingresso sulle competenze, colloqui conoscitivi, discussione di gruppo
Contenuti	
Competenze specifiche:	<p>Tematiche legate a:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Informatica di base -Tecnologie per la didattica
Metodologie:	Test a risposta multipla, discussione di gruppo
Luoghi:	aula multimediale
ORE	2
Fase 5- Ambienti di apprendimento e gestione dei contenuti	
Attività previste	Lezioni interattive
Contenuti	<p>L'obiettivo del modulo Ambienti di apprendimento e gestione dei contenuti sarà quello di certificare le conoscenze di base di un docente che voglia cimentarsi nella realizzare di lezioni interattive (L.O.), fruibili on-line ed off-line.</p> <p>Il docente sarà in grado di progettare e creare nuovi percorsi formativi utilizzando le piattaforme e gli strumenti della prima e della seconda generazione di e-learning. Saprà, inoltre, creare Learning Object SCORM compatibili.</p> <p>La creazione dei contenuti sarà particolarmente orientata agli studenti, all'utilizzo della LIM e per la formazione a</p>



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	distanza, ponendo attenzione all'aspetto ludico ed interattivo.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Ambienti di apprendimento ➤ Piattaforma e strumenti e-learning ➤ Produzione di risorse didattiche digitali ➤ Produzione di L.O. (Learning Object), SCORM compatibili
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	2,5

7° INCONTRO	DATA: Martedì 25 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscato
Fase 5- Ambienti di apprendimento e gestione dei contenuti		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	<p>L'obiettivo del modulo Ambienti di apprendimento e gestione dei contenuti sarà quello di certificare le conoscenze di base di un docente che voglia cimentarsi nella realizzare di lezioni interattive (L.O.), fruibili on-line ed off-line.</p> <p>Il docente sarà in grado di progettare e creare nuovi percorsi formativi utilizzando le piattaforme e gli strumenti della prima e della seconda generazione di e-learning. Saprà, inoltre, creare Learning Object SCORM compatibili.</p>	



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	La creazione dei contenuti sarà particolarmente orientata agli studenti, all'utilizzo della LIM e per la formazione a distanza, ponendo attenzione all'aspetto ludico ed interattivo.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Ambienti di apprendimento ➤ Piattaforma e strumenti e-learning ➤ Produzione di risorse didattiche digitali ➤ Produzione di L.O. (Learning Object), SCORM compatibili
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	4,5

8° INCONTRO	DATA: Giovedì 27 Novembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscato
Fase 5- Ambienti di apprendimento e gestione dei contenuti		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	<p>L'obiettivo del modulo Ambienti di apprendimento e gestione dei contenuti sarà quello di certificare le conoscenze di base di un docente che voglia cimentarsi nella realizzare di lezioni interattive (L.O.), fruibili on-line ed off-line.</p> <p>Il docente sarà in grado di progettare e creare nuovi percorsi formativi utilizzando le piattaforme e gli strumenti della</p>	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	<p>prima e della seconda generazione di e-learning. Saprà, inoltre, creare Learning Object SCORM compatibili.</p> <p>La creazione dei contenuti sarà particolarmente orientata agli studenti, all'utilizzo della LIM e per la formazione a distanza, ponendo attenzione all'aspetto ludico ed interattivo.</p>
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Ambienti di apprendimento ➤ Piattaforma e strumenti e-learning ➤ Produzione di risorse didattiche digitali ➤ Produzione di L.O. (Learning Object), SCORM compatibili
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	3
Fase 6- Editoria digitale per la didattica	
Attività previste	Lezioni interattive
Contenuti	<p>Il modulo Editoria digitale per la didattica ha come obiettivo quello di far conoscere le normative e gli strumenti da utilizzare per gestire e produrre prodotti editoriali multimediali.</p> <p>Saranno presentati strumenti per la realizzazione e visualizzazione di eBook, e sarà affrontato il problema del copyright e i vantaggi delle licenze Creative Common.</p> <p>Il candidato attesta il possesso delle conoscenze informatiche necessarie per utilizzare i programmi che l'editoria</p>



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	digitale adotta per realizzare e-book didattici.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Il nuovo libro digitale – normative – strumenti ➤ Tecnologia dell'eBook – i formati – le tecniche ➤ Self-publishing - Multimedia learning ➤ Gestione di contenuti e documenti
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	1,5

9° INCONTRO	DATA: Lunedì 1 Dicembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscato
Fase 6- Editoria digitale per la didattica		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	<p>Il modulo Editoria digitale per la didattica ha come obiettivo quello di far conoscere le normative e gli strumenti da utilizzare per gestire e produrre prodotti editoriali multimediali.</p> <p>Saranno presentati strumenti per la realizzazione e visualizzazione di eBook, e sarà affrontato il problema del</p>	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	copyright e i vantaggi delle licenze Creative Common. Il candidato attesta il possesso delle conoscenze informatiche necessarie per utilizzare i programmi che l'editoria digitale adotta per realizzare e-book didattici.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Il nuovo libro digitale – normative – strumenti ➤ Tecnologia dell'eBook – i formati – le tecniche ➤ Self-publishing - Multimedia learning ➤ Gestione di contenuti e documenti
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	4,5

10° INCONTRO	DATA: Mercoledì 3 Dicembre 2014 dalle ore 15 alle 19,30	SEDE: I.C. G.Moscati
Fase 6- Editoria digitale per la didattica		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	Il modulo Editoria digitale per la didattica ha come obiettivo quello di far conoscere le normative e gli strumenti da	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	<p>utilizzare per gestire e produrre prodotti editoriali multimediali.</p> <p>Saranno presentati strumenti per la realizzazione e visualizzazione di eBook, e sarà affrontato il problema del copyright e i vantaggi delle licenze Creative Common.</p> <p>Il candidato attesta il possesso delle conoscenze informatiche necessarie per utilizzare i programmi che l'editoria digitale adotta per realizzare e-book didattici.</p>
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Il nuovo libro digitale – normative – strumenti ➤ Tecnologia dell'eBook – i formati – le tecniche ➤ Self-publishing - Multimedia learning ➤ Gestione di contenuti e documenti
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	1,5
Fase 7- Comunicare con i nuovi media	
Attività previste	Lezioni interattive
Contenuti	Il modulo intende approfondire le competenze riguardanti le metodologie per la creazione di presentazioni coinvolgenti ed efficaci, prescindendo dallo strumento (software di presentazione, software autore per LIM...)



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	adottato dal docente, con particolare riferimento alle aspettative degli alunni e alle loro necessità, per poi focalizzare l'attenzione sulle competenze indispensabili per poter utilizzare al meglio le nuove tecnologie, e per progettare e realizzare materiali didattici interattivi e multimediali validi ed efficaci.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Nuovi media, nuovi modelli; ➤ I social network - Il Web 2.0 e la didattica; ➤ Progettare lezioni interattive e multimediali.
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	3

11° INCONTRO	DATA: Venerdì 5 Dicembre 2014 dalle ore 15 alle 20	SEDE: I.C. G.Moscati
Fase 7- Comunicare con i nuovi media		
Attività previste	Lezioni interattive	
Contenuti	Il modulo intende approfondire le competenze riguardanti le metodologie per la creazione di presentazioni coinvolgenti ed efficaci, prescindendo dallo strumento (software di presentazione, software autore per LIM...) adottato dal docente, con particolare riferimento alle aspettative degli alunni e alle loro necessità, per poi focalizzare	



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

	l'attenzione sulle competenza indispensabili per poter utilizzare al meglio le nuove tecnologie, e per progettare e realizzare materiali didattici interattivi e multimediali validi ed efficaci.
Competenze specifiche:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Nuovi media, nuovi modelli; ➤ I social network - Il Web 2.0 e la didattica; ➤ Progettare lezioni interattive e multimediali.
Metodologie:	Lezioni frontali, attività di laboratorio, sperimentazioni,
Luoghi (aule/laboratori...):	aula multimediale
ORE	3
Fase 8 - VERIFICA FINALE - valutazioni finale e certificazione delle competenze acquisite	
Attività previste	Somministrazione del test d'ingresso sulle competenze, colloqui conoscitivi, discussione di gruppo - valutazioni finale e la certificazione delle competenze acquisite
Contenuti	
Competenze specifiche:	Competenze legate ai moduli: <ul style="list-style-type: none"> - Ambienti di apprendimento e gestione dei contenuti - Editoria digitale per la didattica - Comunicare con i nuovi media



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)

Metodologie:	Test a risposta multipla, discussione di gruppo – creazione di prodotti individuali e di gruppo. La valutazione terrà conto della qualità dei prodotti realizzati, valutati anche dai fruitori degli stessi, e della capacità dei corsisti di sapersi relazionare con le tecnologie della didattica e del Web 2.0.
Luoghi:	aula multimediale
ORE	2

Si ricorda che fanno sempre parte delle attività di progetto l'accoglienza e analisi delle competenze in ingresso, le verifiche intermedie e finale, la valutazioni finale e la certificazione delle competenze acquisite dai destinatari da trasmettere ai colleghi dei C.d.C .

Per tutto il corso i docenti, oltre alle lezioni frontali e le attività di sperimentazione in laboratorio, avranno il supporto di un **sistema di e-learning creato ad hoc per il corso ed ottimizzato anche per l'utilizzo con tablet e smartphone**, che permetterà di:

- fruire dei contenuti delle lezioni (slide, dispense, videocorsi, giochi didattici, ecc.) non solo in laboratorio o da casa con il desktop, ma in qualsiasi location con smartphone e tablet;
- esercitarsi con simulazioni on line;
- interagire con gli altri corsisti e con l'esperto utilizzando gli strumenti di e-collaboration offerti dalla piattaforma;
- restare in contatto con esperto ed altri corsisti anche a fine corso per assistenza, tutoring, ecc.;
- mettere on line (non solo sulla piattaforma del Ministero) i prodotti del corso in modo da renderli visibili e fruibili all'Istituto o alle classi interessate;
- familiarizzare con strumenti del web 2.0 nel modo più semplice e con la guida dell'esperto.



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2007-2013



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE)